Fehlermeldungen

- SteamCMD startet nicht - steamclient.so fehlt

SteamCMD startet nicht - steamclient.so fehlt

Einleitung

Als ich versucht habe, einen Server mit **SteamCMD** auf meinem Debian Host zu erstellen, habe ich die folgende Fehlermeldung erhalten:

> **Option 1:** missing .steam/sdk32/steamclient.so
> **Option 2:** missing .steam/sdk64/steamclient.so

Ich habe für dieses Problem eine schnelle Lösung gefunden.

Problem beseitigen

Um das Problem zu beseitigen, müssen wir im ersten Schritt einen Ordner im **Home Verzeichnis** unseres **SteamCMD Benutzers** anlegen. Mein Benutzer heißt hier einfach `steam`.

```
mkdir /home/steam/.steam
```

Im zweiten Schritt erstellen wir jetzt symbolische Links entweder für die 64-Bit oder die 32-Bit Version. Je nach Fehlermeldung wählen wir den entsprechenden Befehl aus:

```
#32 Bit
ln -s /home/steam/steamcmd/linux32 /home/steam/.steam/sdk32
```

```
#64 Bit
ln -s /home/steam/steamcmd/linux64 /home/steam/.steam/sdk64
```

Wenn wir jetzt versuchen, unseren Server zu starten, sollte diese Fehlermeldung verschwunden sein. Eventuell muss das `steamcmd.sh` Skript nochmal ausgeführt werden.

> **Info:** Das `linux32` oder `linux64` Verzeichnis wird im Verzeichnis erstellt in dem sich euer steamcmd.sh Skript befindet.